

Roll No.

(46)

7907

Printed Pages—3]

2DCA3(A)

Diploma in Computer Application (Second Semester)

Examination, May/June, 2026

Multimedia with CorelDraw

अवधि/Duration : 3 घंटे/Hours]

[पूर्णांक/Max. Marks : 80

[न्यूनतम उत्तीर्णांक/Min. Pass Marks : 32

निर्देश :

1. प्रश्न-पत्र पाँच इकाइयों में विभाजित है । प्रत्येक इकाई में आन्तरिक विकल्प दिया गया है ।
2. प्रत्येक इकाई से एक प्रश्न का उत्तर दीजिए । इस प्रकार कुल पाँच प्रश्नों के उत्तर दीजिए ।
3. सभी प्रश्नों के लिए समान अंक नियत हैं ।
4. जहाँ आवश्यकता हो वहाँ उपयुक्त डाटा माना जा सकता है ।
5. अनुवाद में विसंगति होने पर अंग्रेजी स्वरूप को सही माना जाए ।
6. प्रश्न-पत्र में परीक्षार्थी निर्धारित स्थान पर अपना रोल नम्बर अंकित करें ।

Instructions :

1. The Question Paper is divided in *five* Units. Each unit carries an internal choice.
2. Attempt *one* question from each Unit. Thus attempt *five* questions in all.
3. *All* questions carry equal marks.
4. Assume suitable data wherever necessary.
5. English version should be deemed to be correct in case of any anomaly in translation.
6. Candidate should write his/her Roll Number at the prescribed space on the question paper.

P.T.O.

इकाई I (Unit I)

1. मल्टीमीडिया अनुप्रयोगों में ग्राफिक्स के महत्व को समझाइए।

Explain the importance of graphics in multimedia applications.

अथवा (Or)

2. वेक्टर ग्राफिक्स और रास्टर ग्राफिक्स में अंतर बताइए।

Differentiate between vector graphics and raster graphics.

इकाई II (Unit II)

3. मल्टीमीडिया में वीडियो की भूमिका और प्रभाव को समझाइए।

Explain the role and impact of video in multimedia.

अथवा (Or)

4. एनालॉग वीडियो और डिजिटल वीडियो में अंतर बताइए।

Differentiate between Analog Video and Digital Video.

इकाई III (Unit III)

5. CorelDraw क्या है ? इसके उपयोग और लाभ बताइए।

What is CorelDRAW ? Explain its uses and advantages.

अथवा (Or)

6. CorelDRAW के यूजर इंटरफेस का वर्णन कीजिए।

Describe the user interface of CorelDRAW.

इकाई IV (Unit IV)

7. CorelDRAW में टेक्स्ट टूल्स और टेक्स्ट प्रॉपर्टीज को समझाइए।

Explain text tools and text properties in CorelDRAW.

अथवा (Or)

8. शेप्स और कर्व्स को बनाने और एडिट करने की प्रक्रिया समझाइए।

Explain how to create and edit shapes and curves.

इकाई V (Unit V)

9. CorelDRAW में ग्रिड और रूलर के उपयोग को समझाइए।

Explain the use of grids and rulers in CorelDRAW.

अथवा (Or)

10. इमेज ट्रेसिंग क्या है ? इसका महत्व बताइए।

What is image tracing ? Explain its importance.